



Beequation Kids

Yhteenlaskut 20:een asti



Moniste 1/2

Osa 1/6

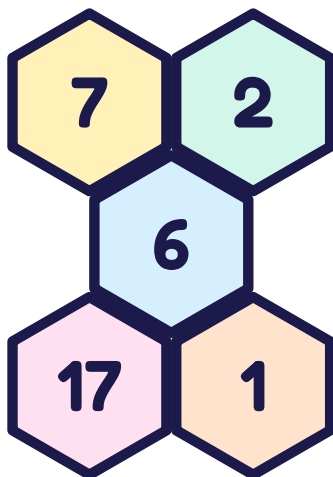
Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **summa**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

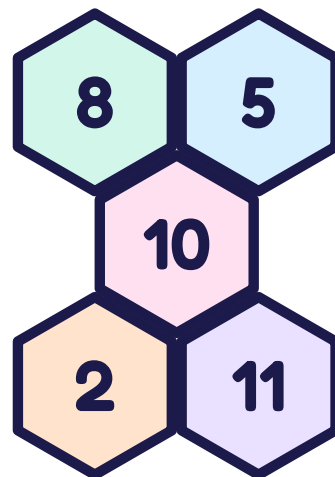
Aika _____

1



____ + ____ = _____

2



____ + ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Beequation Kids

Yhteenlaskut 20:een asti



Moniste 1/2

Osa 2/6

Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **summa**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

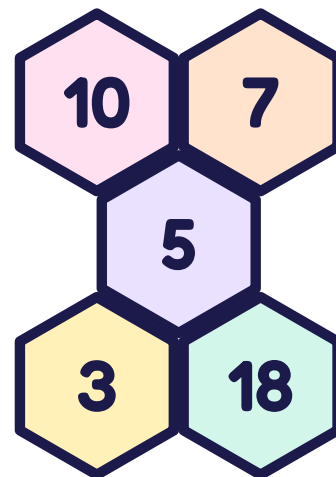
Aika _____

3



____ + ____ = _____

4



____ + ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Beequation Kids

Yhteenlaskut 20:een asti



Moniste 1/2

Osa 3/6

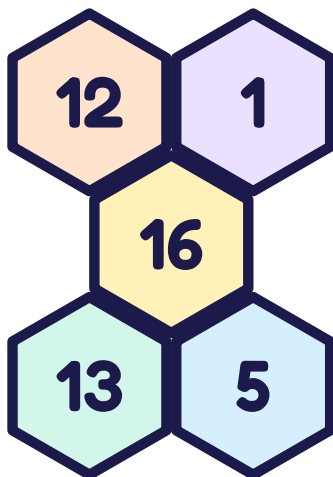
Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **summa**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

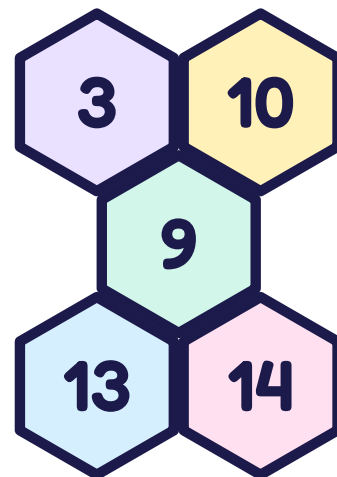
Aika _____

5



____ + ____ = _____

6



____ + ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Beequation Kids

Yhteenlaskut 20:een asti



Moniste 1/2

Osa 4/6

Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **summa**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

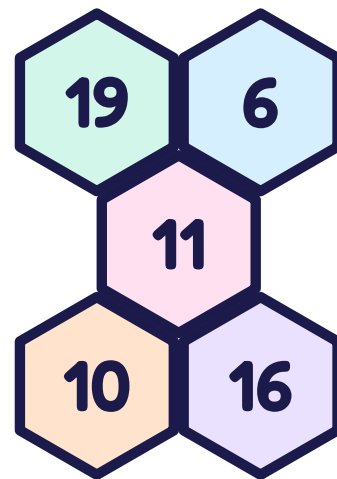
Aika _____

7



____ + ____ = _____

8



____ + ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Beequation Kids

Yhteenlaskut 20:een asti



Moniste 1/2

Osa 5/6

Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **summa**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

Aika _____

9



____ + ____ = _____

10



____ + ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Beequation Kids

Yhteenlaskut 20:een asti



Moniste 1/2

Osa 6/6

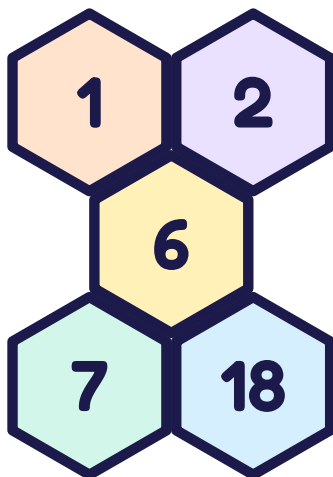
Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **summa**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

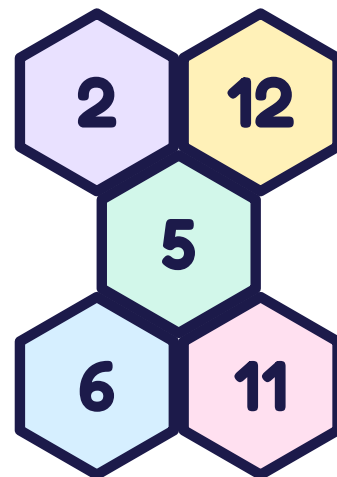
Aika _____

11



____ + ____ = _____

12



____ + ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Moniste 2/2

Osa 1/6

Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **tulo**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

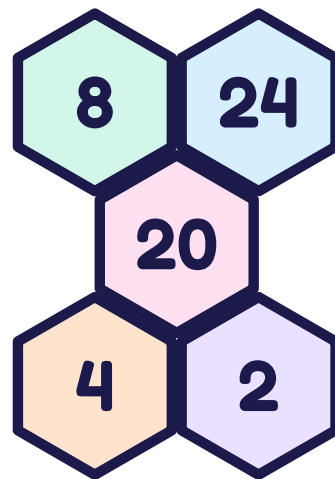
Aika _____

1



____ · ____ = _____

2



____ · ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Moniste 2/2

Osa 2/6

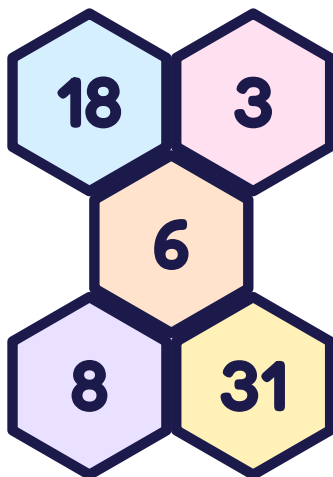
Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **tulo**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

Aika _____

3



____ · ____ = _____

4



____ · ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Moniste 2/2

Osa 3/6

Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **tulo**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

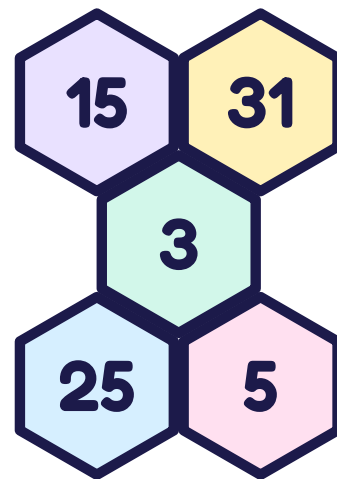
Aika _____

5



____ · ____ = _____

6



____ · ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Moniste 2/2

Osa 4/6

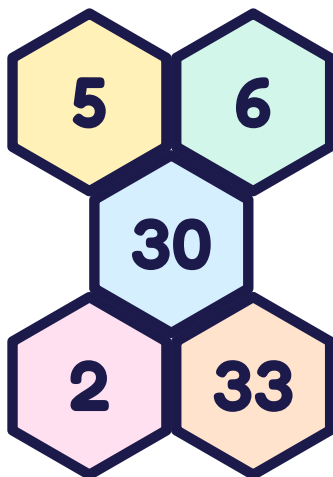
Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **tulo**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

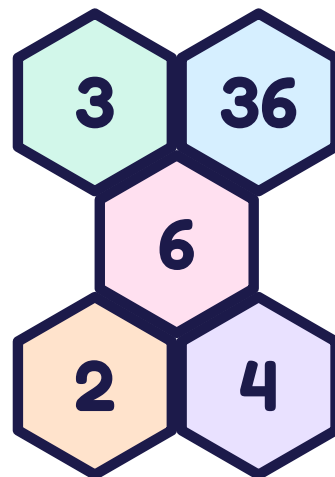
Aika _____

7



____ · ____ = _____

8



____ · ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Moniste 2/2

Osa 5/6

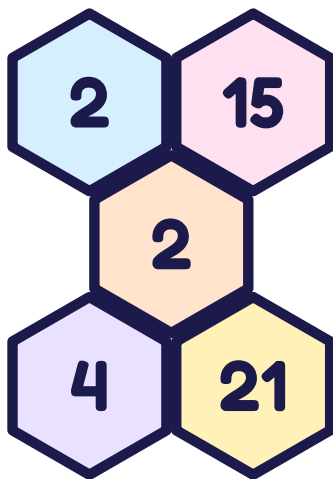
Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **tulo**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

Aika _____

9



____ · ____ = _____

10



____ · ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Moniste 2/2

Osa 6/6

Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **tulo**.
Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

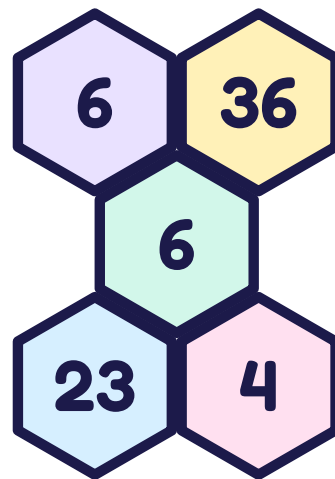
Aika _____

11



____ · ____ = _____

12



____ · ____ = _____



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Aikuisille

Yhteenlaskut 20:een asti

1. $6 + 1 = 7$

2. $8 + 2 = 10$

3. $17 + 3 = 20$

4. $7 + 3 = 10$

5. $12 + 1 = 13$

6. $3 + 10 = 13$

7. $6 + 14 = 20$

8. $6 + 10 = 16$

9. $17 + 2 = 19$

10. $1 + 7 = 8$

11. $1 + 6 = 7$

12. $5 + 6 = 11$



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Aikuisille

Kertotaulut

1. $6 \cdot 4 = 24$

2. $4 \cdot 2 = 8$

3. $3 \cdot 6 = 18$

4. $3 \cdot 5 = 15$

5. $5 \cdot 6 = 30$

6. $3 \cdot 5 = 15$

7. $5 \cdot 6 = 30$

8. $3 \cdot 2 = 6$

9. $2 \cdot 2 = 4$

10. $2 \cdot 6 = 12$

11. $3 \cdot 6 = 18$

12. $6 \cdot 6 = 36$



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset
Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Beequation Kids

Vinkkejä luokkaan



Aikuisille

Vinkkejä luokkaan

- Näytä yksi kenno taululla kahden minuutin lämmittelynä ja kysy, miten oppilaat löysivät oikean luvun.
- Tee monisteesta aikahaaste. Seuraavalla viikolla jokainen yrittää parantaa omaa aikaansa.
- Pyydä oppilaita tekemään oma kenno parin ratkaistavaksi.



Lisää pulmia mehiläinen Indien kanssa. Pelaa ilmaiseksi osoitteessa fi.beequation.com tai etsi Beequation Kids puhelimeesi tai tablettiisi: ei mainoksia, ei tietojen keruuta eikä ajanottoa.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited