



Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **summa**. Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____

Päivämäärä _____

Aika _____

1



____ + ____ = ____

2



____ + ____ = ____

3



____ + ____ = ____

4



____ + ____ = ____

5



____ + ____ = ____

6



____ + ____ = ____

7



____ + ____ = ____

8



____ + ____ = ____

9



____ + ____ = ____

10



____ + ____ = ____

11



____ + ____ = ____

12



____ + ____ = ____



Jokaisessa kennossa yksi luku on kahden muun luvun **tulo**. Ympyröi se ja kirjoita lasku.

Nimi _____ Päivämäärä _____ Aika _____

1



____ · ____ = ____

2



____ · ____ = ____

3



____ · ____ = ____

4



____ · ____ = ____

5



____ · ____ = ____

6



____ · ____ = ____

7



____ · ____ = ____

8



____ · ____ = ____

9



____ · ____ = ____

10



____ · ____ = ____

11



____ · ____ = ____

12



____ · ____ = ____



Yhteenlaskut 20:een asti

1. $6 + 1 = 7$

2. $8 + 2 = 10$

3. $17 + 3 = 20$

4. $7 + 3 = 10$

5. $12 + 1 = 13$

6. $3 + 10 = 13$

7. $6 + 14 = 20$

8. $6 + 10 = 16$

9. $17 + 2 = 19$

10. $1 + 7 = 8$

11. $1 + 6 = 7$

12. $5 + 6 = 11$

Kertotaulut

1. $6 \cdot 4 = 24$

2. $4 \cdot 2 = 8$

3. $3 \cdot 6 = 18$

4. $3 \cdot 5 = 15$

5. $5 \cdot 6 = 30$

6. $3 \cdot 5 = 15$

7. $5 \cdot 6 = 30$

8. $3 \cdot 2 = 6$

9. $2 \cdot 2 = 4$

10. $2 \cdot 6 = 12$

11. $3 \cdot 6 = 18$

12. $6 \cdot 6 = 36$

Vinkkejä luokkaan

- Näytä yksi kenno taululla kahden minuutin lämmittelynä ja kysy, miten oppilaat löysivät oikean luvun.
- Tee monisteesta aikahaaste. Seuraavalla viikolla jokainen yrittää parantaa omaa aikaansa.
- Pyydä oppilaita tekemään oma kenno parin ratkaistavaksi.



Lisää pulmia mehiläinen Indien kanssa. Pelaa ilmaiseksi osoitteessa fi.beequation.com tai etsi Beequation Kids puhelimeesi tai tablettiisi: ei mainoksia, ei tietojen keruuta eikä ajanottoa.