



Pyöristä jokainen luku niin kuin on merkitty. Merkki $\approx$ tarkoittaa "on likimain".

Nimi _____

Päivämäärä _____

1 Kymmeniin: **7067** $\approx$

2 Tuhansiin: **1481** $\approx$

3 Kymmeniin: **3667** $\approx$

4 Kymmeniin: **3729** $\approx$



Indien vinkki: Katso numeroa, joka on heti pyöristettävän paikan oikealla puolella. Jos se on 0, 1, 2, 3 tai 4, pyöristä alaspäin. Jos se on 5, 6, 7, 8 tai 9, pyöristä ylöspäin.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Pyöristä jokainen luku niin kuin on merkitty. Merkki $\approx$ tarkoittaa "on likimain".

Nimi _____

Päivämäärä _____

5 Tuhansiin: **4704** $\approx$

6 Kymmeniin: **5302** $\approx$

7 Satoihin: **1734** $\approx$

8 Satoihin: **8011** $\approx$



Indien vinkki: Katso numeroa, joka on heti pyöristettävän paikan oikealla puolella. Jos se on 0, 1, 2, 3 tai 4, pyöristä alaspäin. Jos se on 5, 6, 7, 8 tai 9, pyöristä ylöspäin.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Pyöristä jokainen luku niin kuin on merkitty. Merkki $\approx$ tarkoittaa "on likimain".

Nimi _____

Päivämäärä _____

9 Kymmeniin: **4180** $\approx$

10 Tuhansiin: **2156** $\approx$

11 Kymmeniin: **5982** $\approx$

12 Satoihin: **9636** $\approx$



Indien vinkki: Katso numeroa, joka on heti pyöristettävän paikan oikealla puolella. Jos se on 0, 1, 2, 3 tai 4, pyöristä alaspäin. Jos se on 5, 6, 7, 8 tai 9, pyöristä ylöspäin.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Pyöristä jokainen luku niin kuin on merkitty. Merkki $\approx$ tarkoittaa "on likimain".

Nimi _____

Päivämäärä _____

13

Tuhansiin: **8883** $\approx$

14

Kymmeniin: **3523** $\approx$

15

Satoihin: **2770** $\approx$

16

Kymmeniin: **4431** $\approx$



Indien vinkki: Katso numeroa, joka on heti pyöristettävän paikan oikealla puolella. Jos se on 0, 1, 2, 3 tai 4, pyöristä alaspäin. Jos se on 5, 6, 7, 8 tai 9, pyöristä ylöspäin.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Pyöristä jokainen luku niin kuin on merkitty. Merkki $\approx$ tarkoittaa "on likimain".

Nimi _____

Päivämäärä _____

17 Satoihin: **5548** $\approx$

18 Tuhansiin: **9455** $\approx$

19 Satoihin: **2963** $\approx$

20 Kymmeniin: **4896** $\approx$



Indien vinkki: Katso numeroa, joka on heti pyöristettävän paikan oikealla puolella. Jos se on 0, 1, 2, 3 tai 4, pyöristä alaspäin. Jos se on 5, 6, 7, 8 tai 9, pyöristä ylöspäin.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



Pyöristä jokainen luku niin kuin on merkitty. Merkki $\approx$ tarkoittaa "on likimain".

Nimi _____

Päivämäärä _____

21 Tuhansiin: **3930** $\approx$

22 Tuhansiin: **7873** $\approx$

23 Kymmeniin: **6257** $\approx$

24 Tuhansiin: **1530** $\approx$



Indien vinkki: Katso numeroa, joka on heti pyöristettävän paikan oikealla puolella. Jos se on 0, 1, 2, 3 tai 4, pyöristä alaspäin. Jos se on 5, 6, 7, 8 tai 9, pyöristä ylöspäin.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



1. 7070
2. 1000
3. 3670
4. 3730
5. 5000
6. 5300
7. 1700
8. 8000



Harjoittele Indien kanssa. Pelaa ilmaisia kennopulmia osoitteessa fi.beequation.com tai etsi Beequation Kids puhelimeesi tai tablettiisi: ei mainoksia, ei tietojen keruuta eikä ajanottoa.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



- 9. 4180
- 10. 2000
- 11. 5980
- 12. 9600
- 13. 9000
- 14. 3520
- 15. 2800
- 16. 4430



Harjoittele Indien kanssa. Pelaa ilmaisia kennopulmia osoitteessa fi.beequation.com tai etsi Beequation Kids puhelimeesi tai tablettiisi: ei mainoksia, ei tietojen keruuta eikä ajanottoa.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>



17. 5500

18. 9000

19. 3000

20. 4900

21. 4000

22. 8000

23. 6260

24. 2000



Harjoittele Indien kanssa. Pelaa ilmaisia kennopulmia osoitteessa fi.beequation.com tai etsi Beequation Kids puhelimeesi tai tablettiisi: ei mainoksia, ei tietojen keruuta eikä ajanottoa.



Saa jakaa ja muokata CC BY 4.0 -lisenssillä, kun mainitset Beequationin (beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>